



## RoboParty 2017 – na Lisboa

Games Week - FIL

Os alunos do 2º J participaram na edição especial da RoboParty na Lisboa Games Week que decorreu nos dias 16 a 19 de novembro na FIL.

A RoboParty consiste num evento pedagógico que reúne equipas de 4 pessoas, durante 4 dias, para ensinar a construir robôs móveis autónomos, de uma forma simples, divertida e com acompanhamento por pessoas qualificadas. Inicialmente, foi dada uma curta formação (para aprender a dar os primeiros passos em Eletrónica, programação de robôs, e construção mecânica), depois foi entregue um KIT robótico desenvolvido pela botnroll.com e pela Universidade do Minho, para ser montado pelos participantes (mecânica, eletrónica e programação) e que no final do evento ficou para a escola que apoiou a participação dos alunos.

Decorreu em paralelo a Lisboa Games Week 2017 que os alunos puderam fazer uma pausa na construção do robô.

Embora a RoboParty tenha um objetivo pedagógico e educacional e não competitivo os alunos trouxeram um prémio de 1º lugar no concurso de dança entre robôs.

