





Escola Secundária da Ramada Ensino Básico - 7º ano Critérios de Avaliação - TIC

		DIZAGENS ESSENCIAIS:	
DOMINIOS		TOS, CAPACIDADES E ATITUDES	INSTRUMENTOS
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	2. Adotar práticas segura utilização de ferramenta 3. Conhecer comportamento 4. Adotar práticas segura navegação na Internet; 5. Ler, compreender e i Identificar os riscos do vídeos;	entos que visam a proteção da privacidade; es seguros na utilização de ferramentas digitais; as de utilização das ferramentas digitais e na identificar mensagens manipuladas ou falsas; o uso inapropriado de imagens, de sons e de os direitos de autor associados à utilização da	
Investigar e pesquisar	7. Formular questões quinformações pertinente 8. Definir palavras-chavimecanismos e funções s 9. Utilizar o computador de apoio ao processo de 10. Conhecer as poteniaplicações para apoionline; 11. Realizar pesquisas, ut acordo com o tema a 12. Analisar criticamente 13. Utilizar o computado	le permitam orientar a recolha de dados ou es; le para localizar informação, utilizando simples de pesquisa; le outros dispositivos digitais como ferramentas le investigação e pesquisa; locialidades e principais funcionalidades de lar o processo de investigação e de pesquisa dilizando os termos selecionados e relevantes de	Observação direta; Ficha de trabalho; Trabalho
Comunicar e colaborar	colaboração; Selecior para realização de t pretendem efetuar no 15. Utilizar diferentes me colaboração em ambio 16. Apresentar e partilha	os e aplicações que permitam a comunicação e a nar as soluções tecnológicas (mais adequadas trabalho colaborativo e comunicação) que se o âmbito de atividades e/ou projetos; cios e aplicações que permitem a comunicação e entes digitais fechados; ar os produtos desenvolvidos, utilizando meios cação e colaboração em ambientes digitais	individual/grupo; Trabalho Projeto
Criar e inovar	17. Compreender e uti ângulos, entre outras modelação 3D; 18. Analisar que tipos o imagem, som, vídeo, r 19. Decompor um objeto 20. Desenhar objetos, promateriais adequados modelação, tendo en projeto; 21. Mobilizar os conhecin associados à utilizaçã 3D; 22. Integrar conteúdos produzir e modificar,	de problemas podem ser resolvidos usando, modelação e simulação; nos seus elementos constituintes; oduzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e s de captação de imagem, som, vídeo e n vista soluções adequadas a um problema ou mentos sobre as normas dos direitos de autor io da imagem, do som e do vídeo e modelação covenientes de diferentes tipos de suportes, para de acordo com normas e diretrizes conhecidas, riativos para exprimir ideias, sentimentos e s.	







Domínios	perfil de aprendizagens específicas integrando descritores de desempenho					
	1	2	3	4	5	
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais;	O aluno não desenvolve as competências essenciais para o 7º ano de escolaridade em	O aluno desenvolve as competências essenciais para o 7º ano de escolaridade	O aluno desenvolve as competências essenciais para o 7º ano de escolaridade	O aluno desenvolve as competências essenciais para o 7º ano de escolaridade	O aluno desenvolve as competências essenciais para o 7º ano de escolaridade	
Investigar e pesquisar; Criar e inovar.	menos de 20% das aprendizagens	entre [20% ,50%[das aprendizagens	entre [50%,70%[das aprendizagens	entre [70%,90%[.das aprendizagens	entre [90%,100%] .das aprendizagens	

Os instrumentos de avaliação a aplicar serão selecionados da lista apresentada de acordo com a especificidade de turma/aluno.